# Упражнения: Чертане с цикли

Задачи за упражнение в клас и за домашно към курса [„Основи на програмирането“ @ СофтУни](https://softuni.bg/courses/programming-basics).

## Празно Visual Studio решение (Blank Solution)

1. Създайте празно решение (**Blank Solution**) във Visual Studio за да организирате кода от задачите за упражнение. Целта на този **blank solution** e да съдържа **по един проект за всяка задача** от упражненията.



1. Задайте **да се стартира по подразбиране текущия проект** (не първият в решението). Кликнете с десен бутон на мишката върху **Solution 'Draw-with-Loops'** 🡪 **[Set StartUp Projects…]** 🡪 **[Current selection]**.

## Правоъгълник от 10 x 10 звездички

Напишете програма, която чертае на конзолата **правоъгълник от 10 x 10 звездички**:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| (няма) | \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |

**Подсказки**:

1. Създайте **нов проект** в съществуващото Visual Studio решение – конзолна C# програма. Задайте подходящо име на проекта, например “Rectangle-of-10x10-Stars”.
2. Отидете в тялото на метода Main(string[] args) и напишете решението на задачата. Можете да си помогнете с кода от картинката по-долу:



1. **Стартирайте** програмата с [Ctrl+F5] и я **тествайте**:



1. **Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#0>. Трябва да получите **100 точки** (напълно коректно решение).

## Правоъгълник от N x N звездички

Напишете програма, която чете цяло положително число n, въведено от потребителя, и печата на конзолата **правоъгълник от** n **\*** n **звездички**. Примери:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 2 | \*\*  \*\* | 3 | \*\*\*  \*\*\*  \*\*\* | 4 | \*\*\*\*  \*\*\*\*  \*\*\*\*  \*\*\*\* |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#1>.

**Подсказка**: отпечатайте n звездички в цикъл n пъти, точно както в предната задача.

## Квадрат от звездички

Напишете програма, която чете число n, въведено от потребителя, и чертае **квадрат от** n **\*** n **звездички**. Разликата с предходната задача е, че между всеки две звездички има по един интервал. Примери:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 2 | \* \*  \* \* | 3 | \* \* \*  \* \* \*  \* \* \* | 4 | \* \* \* \*  \* \* \* \*  \* \* \* \*  \* \* \* \* |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#2>.

**Подсказка**: завъртете два вложени цикъла. Може да си помогнете с кода по-долу (част от кода е нарочно замъглен, за да не преписвате механично, а да се замислите малко):



## Триъгълник от долари

Да се напише програма, която чете число n, въведено от потребителя, и печата **триъгълник от долари** като в примерите:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 2 | $  $ $ | 3 | $  $ $  $ $ $ | 4 | $  $ $  $ $ $  $ $ $ $ | 5 | $  $ $  $ $ $  $ $ $ $  $ $ $ $ $ |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#3>.

**Подсказка**: завъртете два вложени цикъла: за първия row = 1 … n; за втория col = 1 … row.

## Квадратна рамка

Напишете програма, която чете цяло положително число n, въведено от потребителя,и чертае на конзолата **квадратна рамка** с размер n \* n като в примерите по-долу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 3 | + - +  | - |  + - + | 4 | + - - +  | - - |  | - - |  + - - + | 5 | **+ - - - +**  **| - - - |**  **| - - - |**  **| - - - |**  **+ - - - +** | 6 | + - - - - +  | - - - - |  | - - - - |  | - - - - |  | - - - - |  + - - - - + |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#4>.

**Подсказки**:

* Отпечатайте горната част: знак “+”, n-2 пъти знак “-”, знак “+”.
* Отпечатайте средната част: в цикъл n-2 пъти печатайте знак “|”, n-2 пъти знак “-”, знак “|”.
* Отпечатайте долната част: знак “+”, n-2 пъти знак “-”, знак “+”.

## Ромбче от звездички

Напишете програма, която чете цяло положително число n, въведено от потребителя, и печата **ромбче от звездички** с размер n като в примерите по-долу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 1 | \* | 2 | \*  \* \*  \* | 3 | \*  \* \*  \* \* \*  \* \*  \* | 4 | \*  \* \*  \* \* \*  \* \* \* \*  \* \* \*  \* \*  \* |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#5>.

**Подсказки**:

* Разделете ромба на горна и долна част и ги печатайте с два отделни цикъла.
* За **горната част** завъртете цикъл за row от 1 то n:
  + Отпечатайте n-row интервала.
  + Отпечатайте “\*”.
  + Отпечатайте row-1 пъти “ \*”.
* **Долната част** отпечатайте аналогично на горната с цикъл от 1 до n-1.

## Коледна елха

Напишете програма, която чете число n (1 ≤ n ≤ 100), въведено от потребителя, и печата **коледна елха** с размер n като в примерите по-долу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 1 | |  \* | \* | 2 | |  \* | \*  \*\* | \*\* | 3 | |  \* | \*  \*\* | \*\*  \*\*\* | \*\*\* | 4 | |  \* | \*  \*\* | \*\*  \*\*\* | \*\*\*  \*\*\*\* | \*\*\*\* |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#6>.

**Подсказки**:

* В цикъл за i от 0 до n печатайте (за лявата част на елхата):
  + n-i интервала; n звездички; вертикална черта.
* Аналогично довършете дясната част на елхата.

## Слънчеви очила

Напишете програма, която чете цяло число n (3 ≤ n ≤ 100), въведено от потребителя, и печата **слънчеви очила** с размер 5\*n x n като в примерите:

|  |  |
| --- | --- |
| **вход** | **изход** |
| 3 | \*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*  \*////\*|||\*////\*  \*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\* |
| 4 | \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*  \*//////\*||||\*//////\*  \*//////\* \*//////\*  \*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\* |
| 5 | \*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*////////\* \*////////\*  \*////////\*|||||\*////////\*  \*////////\* \*////////\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\* \*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#7>.

**Подсказки**:

* Отпечатайте **най-горния ред** от очилата:
  + 2\*n звездички; n интервала; 2\*n звездички
* Отпечатайте **средните** **n-2** **реда**:
  + звездичка; 2\*n-2 наклонени черти; звездичка; n интервала; звездичка; 2\*n-2 наклонени черти; звездичка
  + когато редът е (n-1) / 2 - 1, печатайте n вертикални черти вместо n интервала
* Отпечатайте **най-долния ред** от очилата:
  + 2\*n звездички; n интервала; 2\*n звездички

## Къщичка

Напишете програма, която чете число n (2 ≤ n ≤ 100), въведено от потребителя, и печата **къщичка** с размер n x n:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 2 | \*\*  || | 3 | -\*-  \*\*\*  |\*| | 4 | -\*\*-  \*\*\*\*  |\*\*|  |\*\*| | 5 | --\*--  -\*\*\*-  \*\*\*\*\*  |\*\*\*|  |\*\*\*| | 6 | --\*\*--  -\*\*\*\*-  \*\*\*\*\*\*  |\*\*\*\*|  |\*\*\*\*|  |\*\*\*\*| |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#8>.

**Подсказки**:

* Отпечатайте в цикъл **покрива** на къщичката:
  + Той съдържа (n + 1) / 2 реда.
  + На първия си ред съдържа 1 звездичка при нечетно n или 2 звездички при четно n.
  + На всеки следващ ред съдържа с 2 звездички повече.
* Отпечатайте в цикъл основата на къщичката: n / 2 - 1 реда.

## \* Диамант

Напишете програма, която чете цяло число n (1 ≤ n ≤ 100), въведено от потребителя, и печата диамант с размер n като в примерите по-долу:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 1 | \* | 2 | \*\* | 3 | -\*-  \*-\*  -\*- | 4 | -\*\*-  \*--\*  -\*\*- | 5 | --\*--  -\*-\*-  \*---\*  -\*-\*-  --\*-- |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |  | **вход** | **изход** |
| 6 | --\*\*--  -\*--\*-  \*----\*  -\*--\*-  --\*\*-- | 7 | ---\*---  --\*-\*--  -\*---\*-  \*-----\*  -\*---\*-  --\*-\*--  ---\*--- | 8 | ---\*\*---  --\*--\*--  -\*----\*-  \*------\*  -\*----\*-  --\*--\*--  ---\*\*--- | 9 | ----\*----  ---\*-\*---  --\*---\*--  -\*-----\*-  \*-------\*  -\*-----\*-  --\*---\*--  ---\*-\*---  ----\*---- |

**Тествайте** решението си в **judge системата**: <https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/155#9>.

**Подсказки**:

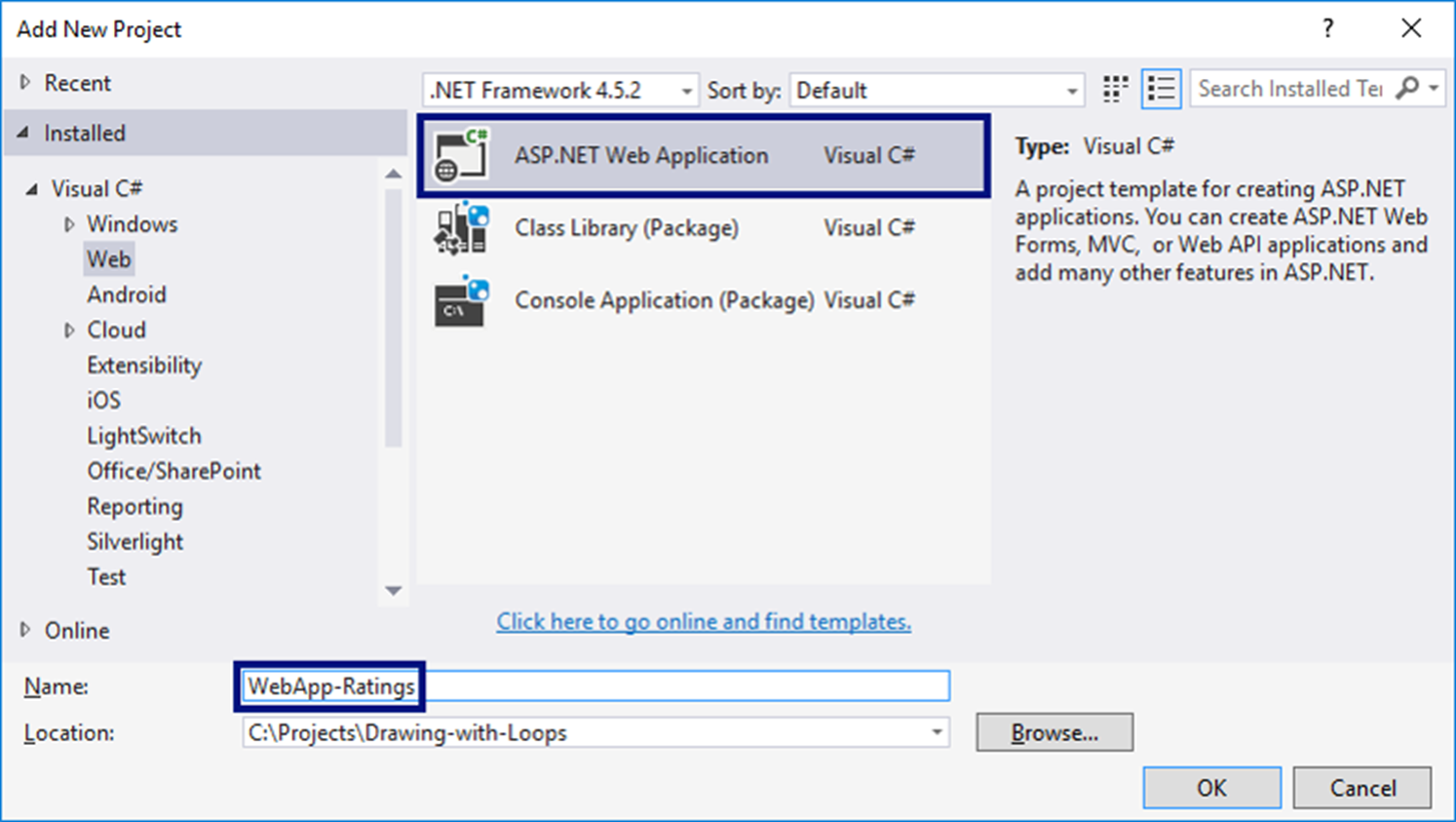
* Всички редове съдържат точно по n символа.
* Първият ред съдържа **отляво и отдясно** точно leftRight = **(**n **- 1) / 2** тирета.
* Всеки следващ ред **до средния** съдържа отляво и отдясно с **1 тире по-малко** от предходния.
* Всеки следващ ред **след средния** съдържа отляво и отдясно с **1 тире повече** от предходния.
* Всеки ред съдържа **в средата** си (във вътрешността на диаманта)mid= n **- 2 \*** leftRight **- 2** тирета.
* Всеки ред съдържа **2 звездички**, освен когато mid е отрицателно (тогава има само 1 звездичка).
* За всеки ред може да се изчислят и отпечатат неговите 5 съставни части:
  + leftRight тиренца отляво
  + **1** звездичка
  + mid тиренца в средата (когато mid >= **0**)
  + **1** звездичка (когато mid >= **0**)
  + **1** звездичка
  + leftRight тиренца отляво

## Рейтинги – визуализация в уеб среда

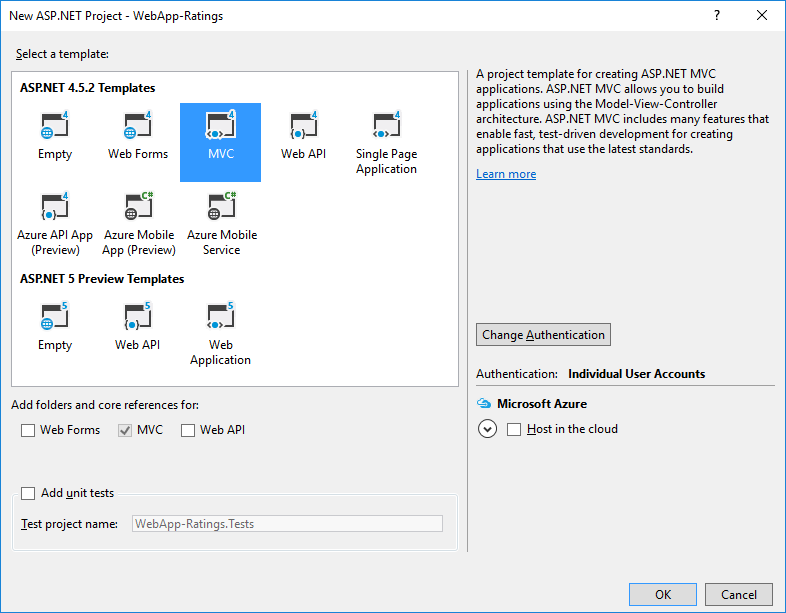
Да се разработи ASP.NET MVC уеб приложение за визуализация на рейтинг (число от 0 до 100). Чертаят се от 1 до 10 звездички (с половинки). Звездичките да се генерират с for-цикъл:



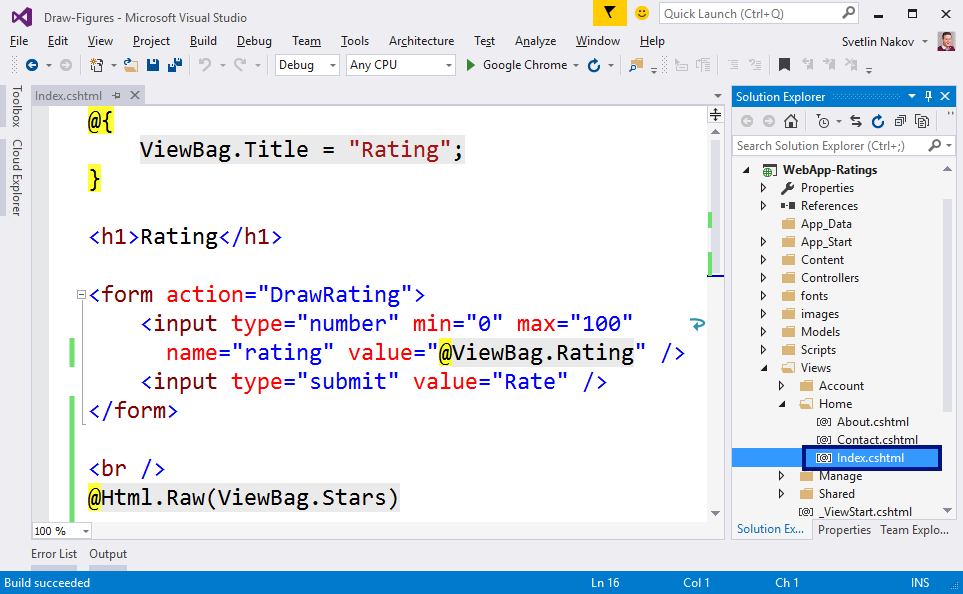
1. Във Visual Studio създайте **ново ASP.NET MVC уеб приложение** с език C#. Добавете нов проект от [Solution Explorer] 🡪 [Add] 🡪 [New Project…] . Дайте смислено име, например “WebApp-Ratings”:



Изберете тип на уеб приложението “**MVC**”:

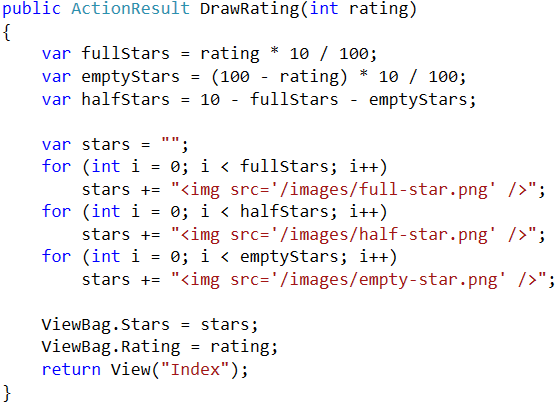


1. Редактирайте файла Views/Home/Index.cshtml. Изтрийте всичко и въведете кода от картинката:



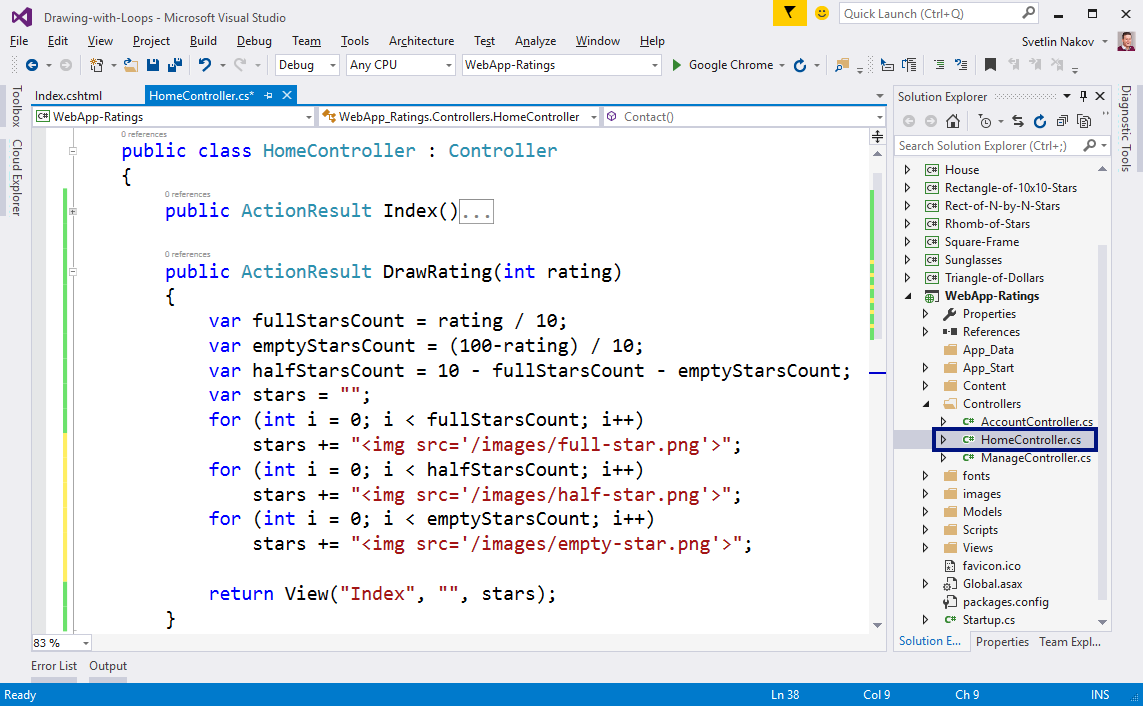
Този код създава уеб форма <form> с едно поле “rating” за въвеждане на число в интервала [0…100] и бутон **[**Draw**]** за изпращане на данните от формата към сървъра. Действието, което ще обработи данните, се казва “/Home/DrawRatings”, което означава метод “DrawRatings” в контролер “Home”, който се намира във файла “HomeController.cs”. След формата се отпечатва съдържанието на ViewBag.Stars. Кодът, който ще се съдържа в него, ще бъде динамично генериран от контролера **HTML** с поредица от звездички.

1. Добавете метод “DrawRatings” в контролера “HomeController”. Отворете файла Controllers/ HomeController.cs и добавете следния код:

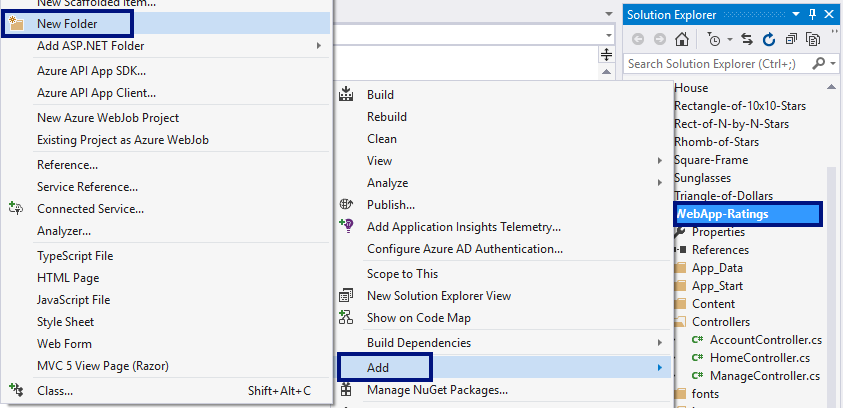


Горният код взима въведеното число rating, прави малко пресмятания и изчислява броя **пълни звездички**, броя **празни звездички** и броя **половинки звездички**, след което генерира **HTML код**, който нарежда няколко картинки със звездички една след друга, за да сглоби от тях картинката с рейтинга. Подготвеният HTML код се записва във ViewBag.Stars за визуализация от изгледа Index.cshtml. Допълнително се запазва и изпратеният рейтинг (като число) във ViewBag.Rating, за да се зададе в полето за рейтинг в изгледа.

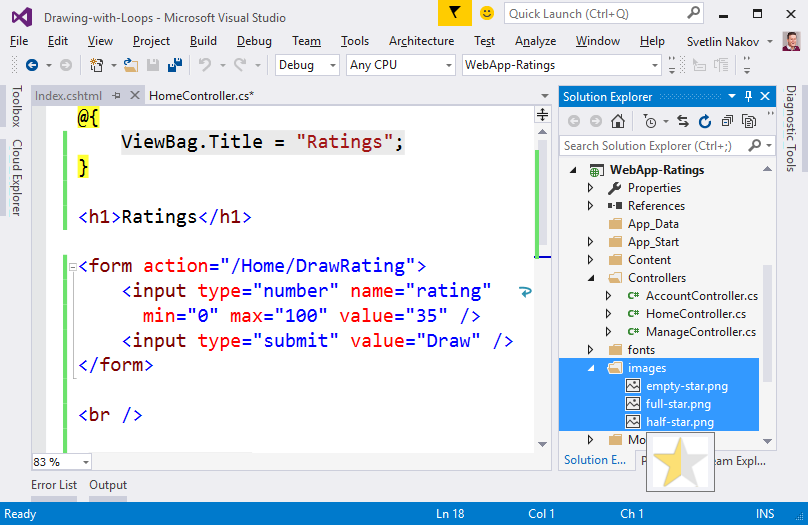
За да се оеринтирате по-добре в проекта, може да си помогнете с картинката от Visual Studio по-долу:



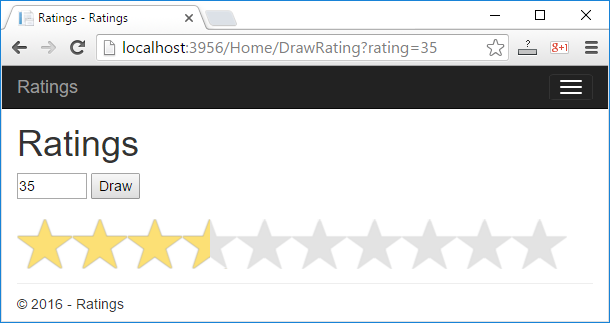
1. От **[Solution Explorer]** направете папка “images” в проекта:



Сега добавете картинките със звездичките (те са част от заданието за домашно). Копирайте ги от Windows Explorer и ги поставете в папката “images” в **[Solution Explorer]** във Visual Studio с **copy / paste**.



1. Стартирайте проекта с [Ctrl+F5] и му се порадвайте:



# Изпитни задачи от минали издания на курса:

## \* Шевица

*Пета задача от междинния изпит на 17 септември 2017. Тествайте решението си* [***тук***](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/784#4)*.*

Баба Вера обича да шие карета. Да се напише програма, която прочита от конзолата **цяло число** n и чертае **шевица** с ширина **3 \*** n **колони** и **2 \*** n + 8  **редове,** като в примерите по-долу.

### Вход

Входът е **цяло НЕЧЕТНО число** n в интервала [**1**…**99**].

### Изход

Да се отпечатат на конзолата **2 \*** n + 8 текстови реда, изобразяващи **шевицата**, точно както в примерите.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **вход** | **изход** |
| 3 | ....x....  .../x\...  ...x|x...  .xxx|xxx.  xxxx|xxxx  .xxx|xxx.  .../x\...  ...\x/...  .xxx|xxx.  xxxx|xxxx  .xxx|xxx.  ...x|x...  ...\x/...  ....x.... | 5 | .......x.......  ....../x\......  ......x|x......  ..xxxxx|xxxxx..  .xxxxxx|xxxxxx.  xxxxxxx|xxxxxxx  .xxxxxx|xxxxxx.  ..xxxxx|xxxxx..  ....../x\......  ......\x/......  ..xxxxx|xxxxx..  .xxxxxx|xxxxxx.  xxxxxxx|xxxxxxx  .xxxxxx|xxxxxx.  ..xxxxx|xxxxx..  ......x|x......  ......\x/......  .......x....... |

## \* Снежинка

*Пета задача от междинния изпит на 03 септември 2017. Тествайте решението си* [***тук***](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/750#4)*.*

Напишете програма която по зададено число **N** разпечатва на конзолата снежинка. **Височината** на фигурата е **2 \* n + 1**. **Широчината** на фигурата е **2 \* n + 3**.

### Вход

От конзолата се чете 1 **число: N**

Ограничения: **3** ≤ N ≤ **100**.

### Изход

Да се отпечата на конзолата снежинка.

### Примерен вход и изход

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 3 | \*...\*...\*  .\*..\*..\*.  ..\*\*\*\*\*..  \*\*\*\*\*\*\*\*\*  ..\*\*\*\*\*..  .\*..\*..\*.  \*...\*...\* |
| 5 | \*.....\*.....\*  .\*....\*....\*.  ..\*...\*...\*..  ...\*..\*..\*...  ....\*\*\*\*\*....  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  ....\*\*\*\*\*....  ...\*..\*..\*...  ..\*...\*...\*..  .\*....\*....\*.  \*.....\*.....\* |
| 8 | \*........\*........\*  .\*.......\*.......\*.  ..\*......\*......\*..  ...\*.....\*.....\*...  ....\*....\*....\*....  .....\*...\*...\*.....  ......\*..\*..\*......  .......\*\*\*\*\*.......  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  .......\*\*\*\*\*.......  ......\*..\*..\*......  .....\*...\*...\*.....  ....\*....\*....\*....  ...\*.....\*.....\*...  ..\*......\*......\*..  .\*.......\*.......\*.  \*........\*........\* |

## \* Купа

*Пета задача от междинния изпит на 23 юли 2017. Тествайте решението си* [***тук***](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/715#4)*.*

Като най-запаления фен на групата по танци решаваш да им направиш най-милия и незабравим подарък, който един кандидат - програмист може да сътвори, а именно – „**конзолна купа**“.

**Купата е широка 5\*N.**

### Вход

Входът се чете от конзолата и съдържа само **едно число**:

* **N четно число в интервала[6…100]**

### Изход

Да се отпечата на конзолата **купа** като в примерите по-долу.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Вход** | **Изход** |
| 6 | ......##################......  .......################.......  ........##############........  .........#..........#.........  ..........#........#..........  ...........#......#...........  ............#....#............  ............######............  ..........##########..........  ..........##########..........  ..........##########..........  ..........D^A^N^C^E^..........  ..........##########..........  ..........##########..........  ..........##########..........  ..........##########.......... | 8 | ........########################........  .........######################.........  ..........####################..........  ...........##################...........  ............#..............#............  .............#............#.............  ..............#..........#..............  ...............#........#...............  ................#......#................  ................########................  ..............############..............  ..............############..............  ..............############..............  ..............############..............  ...............D^A^N^C^E^...............  ..............############..............  ..............############..............  ..............############..............  ..............############..............  ..............############.............. |

## \* Триъгълник

*Пета задача от междинния изпит на 25 юни 2017. Тествайте решението си* [***тук***](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/642#4)*.*

Да се напише програма, която прочита от конзолата **цяло число N** чертае **триъгълник**, като в примерите по-долу. Триъгълникът има **ширина - (4 \* n) + 1 колони** и **височина - (2 \* n) + 1 реда**.

### Вход

Входът се чете от конзолата и съдържа само **едно число**:

* **N – цяло число в интервала [2 … 50].**

### Изход

Да се отпечата на конзолата **триъгълник** като в примерите по-долу.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Вход** | **Изход** |
| 5 | #####################  .######### #########.  ..####### #######..  ...##### (@) #####...  ....### ###....  .....# #.....  ......#########......  .......#######.......  ........#####........  .........###.........  ..........#.......... | 8 | #################################  .############### ###############.  ..############# #############..  ...########### ###########...  ....######### #########....  .....####### (@) #######.....  ......##### #####......  .......### ###.......  ........# #........  .........###############.........  ..........#############..........  ...........###########...........  ............#########............  .............#######.............  ..............#####..............  ...............###...............  ................#................ |

## \* Корона

*Пета задача от междинния изпит на 07 май 2017. Тествайте решението си* [***тук***](https://judge.softuni.bg/Contests/Practice/Index/540#4)*.*

Да се напише програма, която прочита от конзолата **цяло число N** чертае **корона**, като в примерите по-долу. Короната има **ширина - (2 \* n) – 1 колони** и **височина - (n / 2) + 4 реда**.

### Вход

Входът се чете от конзолата и съдържа само **едно четно число**:

* **N – цяло число в интервала [8 … 50].**

### Изход

Да се отпечата на конзолата **корона** като в примерите по-долу.

### Примерен вход и изход

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Вход** | **Изход** |
| 8 | @ @ @  \*\* \* \*\*  \*.\* \*.\* \*.\*  \*..\* \*...\* \*..\*  \*...\*.....\*...\*  \*....\*\*.\*\*....\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* | 10 | @ @ @  \*\* \* \*\*  \*.\* \*.\* \*.\*  \*..\* \*...\* \*..\*  \*...\* \*.....\* \*...\*  \*....\*.......\*....\*  \*.....\*\*\*.\*\*\*.....\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |